

Siemens Supervision Win CC

Référence :
TECH112

Catégories :
TECHNIQUE

Sous-catégories: **Automatisme**

LANGUE(S) :



EN FR DE

DURÉE :

5 JOUR(S)

ORGANISME DE FORMATION :

S.E.F.

OBJECTIFS

Etre capable de mettre en œuvre les principales fonctionnalités du logiciel WINCC dans le contexte d'application mono-postes classique

Acquérir un véritable savoir faire et une méthodologie robuste permettant d'avoir suffisamment d'autonomie pour se voir confier le développement d'un projet de supervision au sein d'une architecture simple

Personnes concernées :

Techniciens ou ingénieurs, chefs de projet, développeurs ou automaticiens ayant des connaissances de base de l'environnement PC sous Windows et désirant développer ou modifier une application de supervision classique.

CONTENU

GENERALITES

- présentation du produit. Structure du système
- installation du logiciel WINCC
- ouverture d'un nouveau projet

PILOTE API (COMMUNICATION AVEC LES AUTOMATES)

- ajout d'un pilote
- création d'une liaison logique

VARIABLES DU SYSTEME

- création des groupes
- types des variables
- création des variables internes
- création des variables externes
- manipulation, mise à l'échelle et verrouillage des données externes

VUES GRAPHIQUES : ETUDE DE GRAPHICS DESIGNER

- palette des couleurs

- palette des objets
- palette des styles
- palettes des positionnements
- barre des menus
- barre des outils standards
- palette des polices
- barre des plans
- utilisation de l'aide en ligne
- configuration de l'interface de GRAPHICS DESIGNER

VUES DE GRAPHIQUES : UTILISATION DE GRAPHICS DESIGNER

- création d'un bouton poussoir d'appel de vue
- affichage de texte statique
- affichage de formes graphiques (bibliothèque d'objets)
- déplacement des objets
- accès aux propriétés des objets
- animation d'une barre graphe
- affichage d'une MESURES DIELECTRIQUES création d'une animation de saisie d'une valeur
- animations diverses

PARAMETRAGE DU MODULE « RUNTIME » – ACTIVATION DU PROJET ET TEST DU PROJET

- affectation du projet
- vue de démarrage
- attributs du RUNTIME
- activation du RUNTIME
- utilisation du simulateur des variables

AFFICHAGE DES VALEURS DE MESURE

- configuration des temps (temporisation)
- création des archives
- création d'un modèle de fenêtre de courbes
- utilisation d'un modèle de fenêtre de courbes dans une vue
- création d'un modèle de fenêtre de tableaux
- utilisation d'un modèle de fenêtre de tableaux dans une vue
- définition des paramètres de démarrage

CONFIGURATION DES ALARMES (ALARM LOGGING)

- utilisation de l'assistant de création d'alarmes
- création des blocs d'alarmes
- formats de lignes d'alarmes
- modification des fenêtres d'alarmes
- configuration des textes d'alarmes
- configuration des couleurs d'alarmes
- configuration de la surveillance des seuils
- utilisation d'une fenêtre d'alarmes dans une vue
- définition des paramètres de démarrage

CONFIGURATION DE JOURNAUX AU FIL DE L'EAU (REPORT DESIGNER)

- activation du journal au fil de l'eau
- définition de la mise en page du journal au fil de l'eau
- définition des paramètres du travail d'impression

- définition des paramètres de démarrage
- aperçu avant impression d'un contrat

CONFIGURATION D'UN JOURNAL TAG LOGGING RUNTIME

- création d'un journal TAG LOGGING RUNTIME
- définition de la mise en page du journal TAG LOGGING RUNTIME
- définition des paramètres du travail d'impression
- aperçu avant impression d'un contrat

LES SCRIPTS (GLOBAL SCRIPTS)

- notions de langage C ANSI
- l'éditeur de scripts
- création et tests de scripts simples

GESTION DE LA SECURITE

- configuration des utilisateurs
- login au niveau du RUNTIME
- le mode USER ADMINISTRATOR
- principes de configuration de la sécurité

PÉDAGOGIE

Exposés théoriques et travaux pratiques.

PRÉREQUIS

Il n'y a pas de prérequis pour cette formation

Cette formation est disponible en formule intra-entreprise