

AutoCAD 3D

REFERENZ: TECH030

Trainer: SEF - SOCIETE EUROPEENNE DE FORMATION

3.0 Tag(e)



Beschreibung

Diese Schulung ist derzeit nicht in deutscher Sprache verfügbar

Ziele

Être capable de créer des modèles 3D volumiques d'objets tels que pièces mécaniques, bâtiments...

Savoir générer des mises en plan 2D à partir d'un modèle 3D.

Acquérir les bases nécessaires à la création de rendus réalistes.

Zielpublikum

Toute personne ayant besoin de créer ou modifier des modèles 3D avec AutoCAD

Inhalt

Visualiser un modèle 3D

- Les types de modèles 3D (filaire, surfacique, volumique)
- La visualisation des modèles 3D (vues prédéfinies, Orbite, ViewCube, fenêtres en mosaïque...)
- Modes d'ombrage et Styles visuels

Modéliser

- Création de solides ou surfaces prédéfinis (sphère, boîte, cône, etc.)
- Combinaison de solides par Union, Soustraction, Intersection
- Entrée de coordonnées en 3D
- Manipulation du SCU (système de coordonnées) en 3D
- Les commandes Extrusion et Révolution, Appuyer / tirer
- Les commandes Balayage et Lissage

- Congés et chanfreins en 3D
- Les commandes Rotation 3D, Déplacement 3D, Miroir 3D, Réseau 3D, Echelle 3D
- Utiliser les «Gizmos»
- Édition de solides (suppression, extrusion, et décalage de faces, gaine, scission, etc.)
- Édition directe des faces, arêtes et sommets

Analyser un modèle 3D

- Coupes et sections
- Analyse des solides (volume, centre de gravité, etc.)

Mise en plan

- Rappels sur les Présentations et l'espace Papier / Objet
- Création et mise à jour de vues 2D et isométriques automatiques
- Création de vues en coupe et vues de détail

Introduction au rendu

- Affecter des matériaux
- Régler l'éclairage du ciel, insérer des sources lumineuses
- Réglage du rendu et export de l'image.

Pädagogik

Chaque point du programme fait l'objet d'une explication théorique appuyée d'une démonstration au vidéoprojecteur et est suivie d'une mise en pratique par le biais d'exercices concrets.

Angaben

Disposer d'une bonne connaissance d'AutoCAD en 2D.